

Sakk Csapatbajnokság I. Osztály (Minősítő) *KUPA

1. A **bajnokság célja** a csapatbajnoki cím és helyezések eldöntése, a résztvevő csapatok közötti erőviszonyok megállapítása. A legeredményesebb (arra-jogosult) csapat NB-II-es osztályozóra felterjesztése, a résztvevő versenyzők részére FIDE Élő-pont szerzés-módosítás lehetősége.
2. A **bajnokság rendezője**: a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség.
Versenybírószám: a BKMSZ elnöksége (jelenleg: Tanács - Dr.Botta - Gálfy).
Adminisztrátor, jkv. felelős: (747270) Seres László FA, 20/594-5321.
3. **Résztvevők** a **BKMSZ és szomszéd-megyék** (egyben a Magyar Sakkszövetség) tag-egyesületeinek benevezett csapatai (ha tagdíj-hátralékban nincsenek, adatközlési kötelezettségüket teljesítették, játékosaik érvényes versenyengedéllyel rendelkeznek, akik a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik).
4. A bajnokság **rendszere: körmérkőzés** (4-résztvevőig közkívánatra dupla-kör lehet).
5. A **játéknapi** később kerülnek meghatározásra, ősztől tavaszig /kevés forduló esetén év-végéig/ vasárnapokon, hacsak lehet, ne ütközzön jelentős (országos) ünneppel-, eseménnyel pl. NB-s mérkőzés, ificsb, diákolimpia stb.).
6. Nevezési **határidő**: augusztus 1. A nevezés-t e-mailben kell megküldeni fotitkar@bkmsakk.hu részére, mely tartalmazza a versenyterem címét, intéző elérhetőségét (posta, telefon, **e-mail**). A sorsolásra, erőssorrend leadására (szeptemberi-élővel), **nevezési díj:12.000 Ft.** befizetésre később kerül sor. A távolmaradó csapatok, ha kötelezettségüket előre teljesítették, a sorsoláson képviselve lesznek. Amely csapat az első fordulóig, vagy hiánypótlásra-való felszólítás után sem teljesíti az összes kötelezettségét, nevezése érvénytelen, törlésre kerül.
7. Az **Erősorrendi ívet** a nevező egyesület /szakosztály/ állítja össze, melyet a versenybírószám hagy jóvá. Ha a bajnokság a köv. évre is átnyúlik, a tavaszi első fordulóig minden csapat köteles a versenyengedélyeket (időben) megújítani, az MSSZ honlapja a mérvadó!
Az **NB-II-es csapatok** tartalék-együttesei csak az MSSZ-által jóváhagyott erőlistával nevezhetnek. Ha ezen szereplő játékos a megye egy nem NB-s csapatában (lakóhelye-színeiben) kíván a megye-bajnokságban játszani, külön elbírálás (osztályozós-nyilatkozat, megyei vendég-licenc-díj egy versenyengedély összege, jelenleg:2540ft, stb.) alapján lehetséges, NB-s csapatában utána a megyebajnokságon nem játszhat. Az erőlistán szereplők közül a versenybírószám által meghúzott vonal (pl.8.) alattiak (**esetleg a vonal-fölötti ifi., senior ??**) játszhatnak.
Az erősorrendi íveket a jóvá-hagyás után a honlapunkon lehet megtekinteni.
Az íven a **sorrendnek a bajnokság végéig meg kell maradnia**, az év közbeni/havi élő-változások ezt nem módosíthatják. Erősorrend megsértése esetén a csapat-eredmény szempontjából a pontot az ellenfél javára kell írni, de a játékosok számára az élő-szerzésbe a táblán elért eredmény számít! Az erősorrendi ívre bármikor felvehetők az egyesület saját új-igazolású játékosai. Vendégjátékos - korlátlan számban- csak a nevezéskor vehető fel.
8. Ha egy csapat visszalép, vagy törlése kerül, a hátralévő ellenfelei részére 6-0 eredménnyel jóváírás történik (kivéve, ha még nem játszotta le a mérkőzések felét, akkor minden eddigi eredményével együtt törölni kell).
9. A **csapat-létszám mérkőzésenként 8 fő**. A csapatban egy-egy mérkőzésen **két saját magyar ifjúsági** (a bajnokság induló évében, vagy utána tölti be 18.-adik életévét) versenyző legyen, ahol **bármelyik**, de csak **egyikük** egy saját **női játékos** helyettesíthető. **Külföldi-** vagy **vendégjátékos** (akár férfi akár nő) **max. 3** játszhat, de aki nem **helyettesíthet ifjúságit!**

10. A **helyezések** eldöntése:

- (1) táblánként szerzett összes pont (győzelem=1, döntetlen=½).
- (2) csapat-pont (győzelem:2-, döntetlen 1).
- (3) egymás-elleni eredmény, végül a magasabb (kisebb ssz) táblán elért eredmény dönt.

11. **Díjazás:** az 1-3. helyezett csapat serleget és oklevelet kap. Bács-megye bajnoka a legeredményesebb megyei egyesület csapata lehet!

12. **Költségek:** a díjakat a rendező a nevezési-díjából szerzi be. A rendezési költségeket, szövetségi versenybíró-, ellenőr díját a pályaválasztó, minden egyéb költséget a résztvevő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).

13. **Egyéb rendelkezések:**

a. A mérkőzések kezdete a kiírás szerinti nap 9,⁰⁰ óra. A sorsoláskor bejelentett kérésre eltérés engedélyezett. A mérkőzés(ek) előre lejátszhatók, de csak ha a tervezett konkrét időpont előtt legalább 2-nappal a két csapatvezető bármelyike bejelenti, mindenképpen fenn kell tartani azt a lehetőséget, hogy a szövetség bármely mérkőzésre ellenőrt küldhessen! Mérkőzés(ek) elhalasztása TILOS! Ha nem jön létre a mérkőzés, a versenybíró a vétkeiséget vizsgálhatja és a pontokat játék nélkül (6-0) a vétlen csapatnak megítél(het)i. Mivel az egyéni-eredmények beszámítanak a következő-havi ÉLŐ-elszámolásba, ebből eredő minden következményért a vétkes csapat tartozik felelősséggel (pl. az aktuális-havi bejelentett regisztráció töröltetési költsége, jóvátétel stb.).

A mérkőzések szabályszerűségéért a versenybíró (ha nincs, a két hivatalos csapatvezető) felelős.

b. A mérkőzést érvényesen csak úgy lehet megkezdeni, ha legalább 6 parti ténylegesen elkezdődik. A vendégcsapatra a várakozás maximum egy óra.

c. Ha valamelyik csapat értesítés nélkül, vagy neki felróható okból nem jelenik meg a várakozási időn belül, a mérkőzést elvesztette. Ellenfele köteles azt az eredményjelentő lapon jelenteni. Első esetben egy büntetőpontot kell levonni, ha egy csapat kétszer távol marad, az összes eredményével együtt törölni kell a bajnokságból, a következő bajnoki idényben csak alsóbb (megyei II.) osztályra nevezhet.

d. A játékosnak joga van késni, a kiírás kezdési időpontjától számított **egy óra várakozási időn** belül elkezdheti a játékot, ha nem, vesztésnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába (-) mínuszjelet, a jelenlevő /játszmalapon aláírással hitelesített/ ellenfelének (+) pluszjelet kell feltüntetni. Mindkét versenyző hiányzása esetén egyik csapat sem kaphat pontot, az eredmény rovatba mínusz-mínusz kerül. Azt a versenyzőt, aki kétszer veszít játék nélkül, törölni kell csapata erőlistájáról, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban.

e. **Döntetlen ajánlat** a játszma bármely szakaszában **engedélyezett**.

f. Amennyiben egy csapat az **1-2 táblákon, vagy ifjúsági** táblák valamelyikén hiányzik, egy büntetőpontot le kell vonni összes teljesítményéből. Amelyik csapat háromnál többször veszít (bármely táblán) játék nélkül, a negyedik és minden további esetben egy pontot kell levonni, a versenybíró szükséges intézkedést tehet a verseny komolyságának megsértése miatt, a csapatot a bajnokságból is törölheti, egyéb szankciókat is alkalmazhat.

g. Jogtalan szerepeltetés (versenyengedéllyel nem rendelkező játékos /a MSSZ honlapja irányadó, befizetés-, versenyengedély kérelmük beküldése nem elegendő/) 2 büntetőpontot le kell vonni a vétkes csapattól.

h. A játék-tempó: 90-90 perc + 30 másodperc **többletidő** (bonusz) lépésenként az összes lépésre elektronikus óra-használattal. A **teljes játszma-jegyzés**, minden lépés, **kötelező**. Amelyik csapat nem rendelkezik megfelelő mennyiségű és minőségű órával, a nevezéskor köteles jelezni. Ilyen esetben a versenybíró méltányos megoldást keres. A gyakorlati tapasztalatok alapján a tervezhető játékidő kb. 5 óra.

Függő-játszma nincs. Rendkívüli esetben mégis előfordulhat (áramkimaradás, stb.), hogy játszmákat félbe-kell szakítani. Ha a partikat egy órán belül nem lehet folytatni, az összes be nem

fejezett játszmát törölni kell. Az újra-játszásról és annak időpontjáról a versenybíróóság fog rendelkezni.

- i. A kulturált verseny-körülményekről és felszerelésről (versenyterem, fűtés, szellőzés, világítás, WC, mosdó, ivóvíz, poharak, asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, két-példányos játszmalapok) mindenkor a helyválasztó csapat köteles gondoskodni. Az elektronikus órák kezelésre vonatkozó minimális tájékoztatást a kezdéskor meg kell adni.
- j. A mérkőzés eredményéről három példányban (letölthető) eredményjelentő lapot kell kiállítani, melyet a mérkőzés végén mindkét csapat vezetője köteles aláírni, mindkét csapat- és egyet a versenybíróóság részére. A versenybíró (hiányában a pályaválasztó csapatvezető) köteles az összegyűjtött játszmalapokkal együtt (jól olvasható másolat vagy eredeti) a versenybíróósághoz eljuttatni, ugyanakkor estig e-mailben: fotitkar@bkmsakk.hu lehetőleg a játékos-páronkénti részletezéssel az eredményt bejelenteni. Minden lejátszott mérkőzés ÉLŐ-elszámolásra havonta fölterjesztése kerül az MSSZ-en keresztül a FIDE felé.
- k. Panaszt a bejegyzett csapatvezető tehet, a verseny befejezéséig, melyet mindhárom eredményjelentő lapra röviden fel kell jegyeznie. Óvási díj: 4.000,- ft. befizetés után a versenybíróóság dönt. Elfogadás esetén a pénz visszajár, egyébként az számla ellenében a BKMSZ pénztárába kerül.
- l. Az itt nem szabályozott kérdésekben a **Magyar Sakkszövetség** által kiadott, érvényben lévő Szabályzatok alapján a versenybíróóság döntése a mérvadó.
- m. A sorsolás után a résztvevő **csapatok adatai** (versenyterem, intézők elérhetősége, erősorrendek, aktuális forduló-párosítások, eredmények, kötelező játéknapiak, eltérő időpontra kért és engedélyezett kezdési idők, minden adat és változás, esemény-naptár, stb.) a honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> oldalon, sárga megyetérkép-ikon alatt elérhetők. Postai levelezést csak rendkívüli esetben (személyes, vagy panasz-ügyek stb.) tartunk, minden értekezés-t a fotitkar@bkmsakk.hu e-mail- címen keresztül folytatunk. Az elektronikus levelek nem olvasása nem teremt indokot a felszólamlásra.

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kiskunfélegyháza, 2018. március ...

BKMSZ Elnökség

* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c18_b1vk Szerk.©SL.

..

I.sz. Melléklet: (majd)

A tervezett verseny-naptár, bajnoki fordulók játéknapi (is) a mindenkor aktuális megyei eseménynaptárunkban megtalálható: http://www.bkmsakk.hu/x_bacs/adat/vn_bkma.pdf

II.sz. Melléklet: (Osztályozóra vonatkozó előírások)

Kiolvasandó az MSSZ-honlap <http://chess.hu/altalanos-szabalyzatok/>- NB-CSB versenykiírás-ból.

III.sz. Melléklet: a szerkesztő feljegyzése:

A verseny élő-feldolgozásra kerül, minden mérkőzést csak érvényes engedéllyel rendelkező versenybíró vezethet. Megyei szövetségünk részéről az ismert megyei [versenybíró-keret](#) -ből jelenlegi ismeretek szerint az alábbiak közül rendelhetünk ki valakit:

- Ábel Lajos Kecskemét
- Botta Tibor Dr. Kecskemét
- Brindza István Tataháza/Pacsér
- Csupor Péter Kalocsa
- Kemény Csaba Kiskunfélegyháza
- Seres László Kiskunfélegyháza
- Szécsényi Mihály Kiskunhalas
- Varga Klára Bugac

A megyebajnok csapat a későbbiekben, az NB-II. osztályozóra nevezés-, versenybíró-díj stb.-re további kb. néhány 10-ezres költséget is tervezhet, majdan a feljutás esetén pedig már komolyabb, akár (több) 100-ezres nagyságú költség-tervet gondoljon, ha az 5-6 hazai illetve vendég meccset végig akarja játszani!

utoljára módosított szövegrészek zölddel kiemelve: 2018-06-04

c18_b1vk.doc ©SL

Üdv. a szerkesztő:

Seres László bkmssz főtitkár