

## Bács-Kiskun Megyei Versenykiírások 2017-2018.

frissítve: 2018-07-11

### Sakk Csapatbajnokság II.o. („ \* Kupa”) BÁCS-KISKUN MEGYEI SAKK CSAPAT-VERSENY

1. A verseny célja a bajnoki cím és helyezések eldöntése, játéklehetőség biztosítása, sportbarátság és kapcsolatok fejlesztése.
2. Rendező a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség  
Versenybíróság a várható résztvevő csapatvezetőkből (javaslat: Ábel- Dr.Botta- Magony).
3. Résztvevők **Bács-Kiskun- és szomszéd-megyék** benevezett csapatai, akik a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik.
4. A lebonyolítás rendszere **10 résztvevőig körmérkőzés** (4- vagy kevesebb résztvevő közkívánatra Dupla-kört játszhat), **azon felül 2-v.több csoportba (pl. Észak-, Dél) sorolással körmérkőzés, amit helyosztók követhetnek.**
5. A bajnokság ideje, **játéknapok** ősztől tavaszig /**kevés forduló esetén csak köv. év tavaszán/** (később) meghatározott vasárnapokon, hacsak lehet, ne ütközzön jelentős ünneppel-, eseménnyel (NB-, MegyeI-, Ifi-CSB-, Diákolimpia stb.).
6. **Nevezési augusztus 1.-ig**, a csapat **neve, versenyterem címe, intéző elérhetősége** (posta, telefon, e-mail) beküldésével a [fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu) e-mail címre. **Erősorrend** (szeptemberi élőkkel) legkésőbb az első forduló előtt 7 nappal.
7. Az **erősorrendi ívet** a versenybíróság (szükséges módosításokkal, pl. 150-es különbség) hagyja jóvá. A mérkőzéseken a játékosok erősorrendben kötelesek asztalhoz ülni. Új játékos **legalább 3-nappal a forduló előtt** felvehető (induló fide-lista szerinti élő-vel /ha van/ megfelelő helyre), hogy az ellenfél is számításba vehesse, ne adjon óvásra alkalmat. **Versenyengedély nem szükséges.**
8. A csapatok **létszáma 8 fő**, melyben maximum **2 fő 1999 ÉLŐ** feletti játékos szerepelhet, **valamint két saját magyar ifjúsági (a bajnokság induló évében, vagy utána tölti be 18.-edik életévét) versenyző legyen, ahol bármelyik, de csak egyikük egy saját női játékosal helyettesíthető.** Egyéb megkötés nincs.
9. A több csapattal résztvevő egyesületek önálló erőlistával nevezhetnek (bármely játékos egybajnokságban csak EGY csapatban szerepelhet).
10. Költségek: **Nevezési díj Nincs**, a rendezési költségeket a pályaválasztó, minden egyéb költséget a résztvevő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).
11. **Díjazás: a névadó\* felajánlott díjainak** (egyéb támogatók különdíjainak) elnyerése lehetséges. Bács-megye bajnoka és helyezettje csak megyei székhelyű csapat lehet!
12. **Helyezések eldöntése:**
  - (1) **Olimpiai pont** a játékosok **össz-pontszáma**, gy.=1, döntetlen=½.
  - (2) **csapatgyőzelmi** pontszámítás (gy:2, d:1 pont).
  - (3) **egymás-elleni eredmény**
  - (4) a **magasabb** (kisebb sorszámú) **táblán elért jobb eredmény** dönt

**Egyéb rendelkezések:**

- a. A **mérkőzések kezdete** a kiírás szerinti vasárnap **9.<sup>00</sup>** óra. Módosítást (legkésőbb az utolsó forduló előtti időpontig) bármelyik csapat egy héttel a forduló előtt a partnerétől kérhet, a változást versenybíróshoz be kell jelenteni. A vendégcsapatra a várakozás 1 óra, a mérkőzést legalább 6 párnak kell megkezdenie, a játékosnak joga van 1 óra késésre, de az a gondolkodási időt terheli.
- b. A **játékidő 2x2óra /összes lépésre/ óra-leesésig a QPF** (gyorsított befejezés szabály szerint), rájátszás nincs. A játszmaírás az utolsó 5 percig kötelező! Független-játszma nincs.
- c. **Döntetlen ajánlat** és annak elfogadása a parti bármely szakaszában **engedélyezett**.
- d. Bármely zajkeltés - beleértve a telefon-megcsörrenést is - tilos, játszma-vesztéssel kell büntetni.
- e. A hazai csapat a **páratlan táblákon sötét** színnel játszik.
- f. Jogtalan szereplés, erőssorrend sértés esetén a játszmát az ellenfél javára kell írni. Az 1-2 táblán **NEM LEHET contumálás!** Egy versenyző kettőnél többszöri játék-nélküli veszteség esetén 1-1 büntetőpontot kell levonni, háromnál többszöri előfordulás után kizárásra kerülhet. Minden szabálysértés esetén a csapat össz-pontszámából **1-1 büntetőpontot kell levonni**.
- g. A kulturált versenykörülményekről, felszerelésről /órák, játszmalapok, készletek, eredményjelentő lap/ a helyválasztó csapat köteles gondoskodni.
- h. Indokolt esetben /vis-mayor, időjárás, közlekedés/ a versenybíróshoz engedélyezi az **elmaradt mérkőzés** lejátszását. A kiírt fordulóról távol maradó, hibáztatható csapat a mérkőzést 6:0 arányban elveszti, a kétszer távolmaradó csapatot a bajnokságból eredményeivel együtt törölhetők.
- i. A mérkőzésen a **versenybírói** feladatokat a **két csapatvezető** látja el, versenybíró a szövetség nem küld.
- j. A mérkőzés eredményéről Eredményjelentő lapot kell kiállítani, a résztvevő csapatok és a versenybíróshoz részére, melyet a pályaválasztó köteles a rendező részére megküldeni, és a részletes eredményt lehető leghamarabb, e-mail-ben: a [fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu), bejelenteni! Játszmalapot nem kell beküldeni, nem kerül feldolgozásra.
- k. **Óvást**-, panaszt a hivatalos csapatvezető írásban tehet, a beküldött eredményjelentő-lap hátulján, melyet a versenybíróshoz bírál el. **Óvási díj nincs!**

**V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a**

A résztvevő csapatok adatai:

- címlista, versenyterem, az intézők elérhetősége és erőssorrendek.
- Aktuális eredmények-, táblázatok, stb., valamint

a tervezett verseny-naptár , eredmények, táblázatok honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> sárga megye-térkép(CSB) alatt érhető. Minden változás az interneten követhető, csapatokkal értekezés e-mail-en keresztül történik (sürgős esetben telefonon).

*Kiskunfélegyháza, 2018. március ...*

BKMSZ Elnökség

\* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c18\_b2vk Szerk.©SL.