

## Bács-Kiskun Megyei Versenykiírások 2018-2019.

frissítve: 2018-03-21

### Sakk Csapatbajnokság III. Osztály („ \* Kupa”)

1. A bajnokság célja a játéklehetőség biztosítása a felsőbb bajnokságokban játszó megyei egyesületek tartalék-csapatai-, városok- községek válogatottjai-, szabadidős egyesületek-, baráti társaságok stb. részére, egyben az utánpótlás keresése.
2. A bajnokság rendezője: a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség. A versenybíróóság a várható csapatok vezetőiből (javaslat): Szécsényi Mihály, Móczó István, Gálfi Mihály.
3. Résztvevők a BKMSSZ és szomszéd-megyék benevezett csapatai (versenyengedély nem szükséges), akik a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik.
4. A lebonyolítás rendszere 10 résztvevőig körmérkőzés (4- v. kevesebb résztvevő közkívánatra Dupla-kört játszhat), azon felül 2-v.több (pl. Észak-, Dél) csoport-ba sorolással körmérkőzés, amit helyosztók követhetnek.
5. A bajnokság ideje, játéknapok ősztől tavaszig /kevés forduló esetén csak köv.év tavaszán/ meghatározott vasárnapokon, hacsak lehet, ne ütközzön jelentős (országos) ünneppel-, vagy eseménnyel pl. NB-s-, Megye-I., Megye-II. mérkőzés, ificsb, diákolimpia stb. Tekintettel arra, hogy a nemzetközi- és hazai egyéni bajnokságok-, versenyek dátumai még nem ismertek, később kerül meghatározásra.
6. Nevezés augusztus 1. -ig, a csapat neve, versenyterem címe, intéző elérhetősége (posta, telefon, e-mail) beküldésével a [mszecs@freemail.hu](mailto:mszecs@freemail.hu) e-mail címre (másolat:[fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu)). Erőssorrend beküldése későbbi (szeptemberi) időpontig.
7. Az erőssorrendi ívet a versenybíróóság (szükséges módosításokkal, pl. 150-es különbség) hagyja jóvá. A mérközéseken a játékosok eszerinti sorrendben kötelesek asztalhoz ülni. Az erőssorrendi ívre bármikor, de legalább 3-nappal a forduló előtt bárki felvehető (induló fide-lista szerinti élő-nek megfelelő helyre), hogy az ellenfél is számításba vehesse, ne adjon óvásra alkalmat. Versenyengedély nem szükséges
8. A több csapattal résztvevő egyesületek teljesen független önálló erőlistával nevezhetnek (bármely játékos egy-bajnokságban csak EGY csapatban szerepelhet).
9. A csapat-összeállításban 4-4 fő kötelező az erőssorrend szerint. Mérkőzésenként max. egy 1999-feletti ÉLŐ-s játszhat. Az 1. táblán NEM LEHET contumálás!
10. A helyezések eldöntése:
  - (1) Olimpiai pont a játékosok össz-pontszáma, gy.=1, döntetlen=½.
  - (2) csapatgyőzelmi pontszámítás (gy:2, d:1 pont).
  - (3) egymás-elleni eredmény
  - (4) a magasabb (kisebb ssz) táblán elért eredmény dönt  
(ha több csoport lesz, a csoportgyőztesek az I-II, továbbiak analóg helyosztót játszanak)
11. Költségek: nevezési díj nincs, a rendezési költségeket a pályaválasztó, minden egyéb költséget a résztvevő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).
12. Díjazás: a névadó Tóth László SE felajánlott díjainak (egyéb támogatók különdíjainak) elnyerése lehetséges. Bács-megye bajnoka és helyezettje csak megyei egyesület csapata lehet!
13. Egyéb rendelkezések:
  - a. A mérközések kezdete a kiírás szerinti vasárnap 9.00 óra. Játéknap, kezdési idő módosítást bármelyik csapat egy héttel a forduló előtt a partnerének és versenybíróáságnak írott e-mailben (egymással a két intéző sportszerű keretek között történt megállapodása alapján) kérheti, melyet a versenybíróóság jóváhagy, de azt legkésőbb az utolsó forduló előtt le kell játszani.
  - b. A vendégcsapatra a várakozás maximum egy óra. A csapat összes tagjának játékkidejébe a csapat-késés beleszámít.
  - c. Amennyiben valamelyik csapat nem jelenik meg a várakozási időn belül, ellenfele köteles azt jelenteni az eredményjelentő lapon. Indokolt esetben /vis-mayor, időjárás, közlekedés/ a versenybíróóság elrendelheti az elmaradt mérkőzés lejátszását. Egyéb esetben a kiírt fordulóról

távolmaradó csapat a mérkőzést 6:0 arányban elveszti. A kétszer ki-nem álló csapatot a bajnokságból eredményeivel együtt törölni kell.

- d. A versenyzőkre a **várakozási idő** 1(egy) óra a kiírás kezdési időpontjától számítva. Azt a versenyzőt, aki nem jelenik meg a várakozási idő elteltével, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-) jelet, a jelenlevő ellenfelének plusz (+) jelet kell feltüntetni. Azt a versenyzőt, aki kétszer veszít játék nélkül, törölni kell csapata erőlistájáról, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban. Mindkét versenyző hiányzása esetén az eredmény 0-0, mindkét rovatba (-) mínusz kerül.
- e. **Két** mérkőzést kell játszani. Az első játék-részben a hazai 1.- és 3. táblán sötéttel-, a 2.- és 4. világossal játszik, a vendég ennek megfelelően a másik színnel. A visszavágó-n az erőssorrendnek megfelelően, **más csapat-összeállításban** is lehet játszani! A tábla-színek megcserélődnek.
- f. **A játékidő 2\*1 óra /összes lépésre/ óra-leesésig a QPF (gyorsított befejezés szabály szerint), rájátszás nincs. A játszmaírás az utolsó 5 perc-ig kötelező! Függő-játszma nincs.**
- g. A mérkőzést érvényesen csak úgy lehet megkezdeni, ha a játszmák legalább kétharmada ténylegesen elkezdődik, azaz **3 pár** versenyző **megkezdi** a játékot.
- h. **Döntetlen** ajánlat és annak elfogadása bármelyik parti bármely szakaszában **engedélyezett**.
- i. Bármely **zajkeltés** - beleértve a telefon-megcsörrenést is - **figyelmeztetéssel** jár, **ismétlődés esetén játszma-vesztéssel** kell büntetni.
- j. A mérkőzésen a **versenybírói** feladatokat a **két csapatvezető** látja el.
- k. A kulturált verseny-körülményekről és felszerelésről (fűtés, szellőzés, világítás, WC, mosdó, ivóvíz, megfelelő asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, **játszmalap**) mindenkor a helyválasztó köteles gondoskodni. Elektronikus sakk-órák használata esetén a hazai csapat a leglényegesebb kezelési tudnivalókat köteles ismertetni.
- l. **Jogtalan szerepeltetés** (pl. erőssorrend-sértés) esetén a játszmát az ellenfél javára kell írni, így előfordulhat hogy a létrejött pontszámoktól függetlenül az eredményt a versenybíróság másként állapítja meg.
- m. A mérkőzés eredményéről három pl.-ban **Eredményjelentő lapot** kell kiállítani, a résztvevő csapatok és a versenybíróság részére, melyet a pályaválasztó köteles a rendező részére eljuttatni aznap-estig e-mailben az adminisztrátorhoz (jelenleg: [fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu) címre).
- n. **Óvást** a csapatvezetők bármelyike tehet a mérkőzés befejezése előtt, melyet az eredményjelentő lapra röviden fel kell jegyezni, s az óvás tényét a másik féllel elismertetni. Ilyen esetben az óvást benyújtó csapatvezető is köteles az eredményjelentőt megküldeni, amit a versenybíróság bírál el.
- o. Az itt nem szabályozott kérdésekben a Magyar Sakkszövetség által kiadott Verseny- és egyéb szabályokban foglaltak mérvadóak.

A résztvevő csapatok adatai:

- címlista, versenyterem, az intézők elérhetősége és erőssorrendek,
- aktuális eredmények-, táblázatok, és
- tervezett verseny-naptár stb.,

honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> sárga megyetérkép(Bajnokságok) alatt elérhetők. Minden változás az interneten követhető, csapatokkal értekezés e-mail-en keresztül történik (kivéve sürgős esetben telefonon).

**V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a**

Kiskunfélegyháza, 2018. március ...

BKMSZ Elnökség

\* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c18\_b3vk Szerk.©SL.

..