

# Bács-Kiskun Megyei Versenykiírások 2019-2020.

frissítve: 2019-08-26

## Bács-Kiskun Megyei Rapid Sakk Csapatbajnokság (\*)

1. A bajnokság célja: játéklehetőség biztosítása mellett a sakk-baráti kapcsolatok ápolása.
2. A bajnokság rendezője a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség. A versenybíróóság a benevező csapatok vezetőiből választott három fő.
3. **Résztevők: Bács-Kiskun- és szomszéd-megyék benevezett csapatai**, amelyek a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik.
4. A **lebonnyolítás** rendszere **10 résztvevőig körmérkőzés** (4- vagy kevesebb résztvevő közkívánatra Dupla-kört játszhat), **azon felül csoportokba sorolással (pl. Észak-Dél, Kelet-Nyugat) körmérkőzés, amit helyosztók követhetnek.**
5. A bajnokság ideje, **játéknapok** a kijelölt vasárnapokon, de hacsak lehet, ne ütközzön jelentős ünneppel-, eseménnyel (Ifi-CSB-, Diákolimpia-, NB-, Megye-bajnokság stb.), tekintettel arra, hogy ezek a dátumok még nem ismertek, később kerül meghatározásra.
6. **Nevezés augusztus 27.-ig**, a csapat **neve, versenyterem címe, intéző elérhetősége** (posta, telefon, e-mail) beküldésével a [fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu) e-mail címre.
7. Az **erősorrendi ívet** a csapatvezető (szeptemberi **rapid-** akinek nincs:standard /vagy:0/ élőkkel) készítse el, melyet szeptember 10.-ig küldje meg a nevezési címre. Ezt a versenybíróóság (szükséges módosításokkal, pl. 150-es különbség) hagyja jóvá. Élő-szám korlátozás nincs. A mérkőzéseken a játékosok erősrendben játszhatnak. Új játékos **legalább 3-nappal a forduló előtt bármikor** felvehető (induló fide-lista szerinti rapid-élő-jének megfelelő helyre), hogy az ellenfél is számításba vehesse, ne adjon panaszra alkalmat. **Versenyengedély nem szükséges**, nem kerül FIDE-Rapid Élő elszámolásra.
8. A **több csapattal** induló résztvevők önálló erőlistákkal nevezhetnek (bármely játékos egy-bajnokságban csak EGY csapatban szerepelhet).
9. A **csapat-összeállításban 4-4 fő** kötelező az erősrend szerint.
10. A **helyezések eldöntése**:
  - (1) **Olimpiai pont** a játékosok **össz-pontszáma**, gy.=1, döntetlen=½.
  - (2) **csapatgyőzelmi** pontszámítás (gy:2, d:1 pont).
  - (3) **egymás-elleni eredmény**
  - (4) a **magasabb** (kisebb ssz) **táblán elért eredmény** döntTöbb csoportnál a győztesek az I-II.-, tovább III-IV.stb. helyekért **helyosztót** játszanak.
11. **Költségek: nevezési díj nincs**, a rendezési költségeket a pályaválasztó, minden egyéb költséget a résztvevő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).
12. **Díjazás: a névadó\* felajánlott díjainak** (egyéb támogatók különdíjainak) elnyerése lehetséges. Bács-megye bajnoka és helyezettje csak megyei székhelyű csapat lehet!
13. **Egyéb rendelkezések**:
  - a. A mérkőzések **kezdeté** a kiírás szerinti vasárnap **9.<sup>00</sup> óra**. Módosításban (legkésőbb az utolsó forduló előtti időpontig) a két csapatvezető (bármelyik félnek legalább egy héttel a forduló előtt való kérésére) megegyezhet, melyet versenybíróósághoz is be kell jelenteni. Ha nem jön létre az egyezés, a versenybíróóság egy tartalék-napot kijelöl.
  - b. A vendégcsapatra a **várakozás maximum egy óra**.
  - c. Ha valamelyik csapat minden értesítés nélkül **nem jelenik** meg a várakozási időn belül, ellenfele köteles azt jelenteni az eredményjelentő lapon. Indokolt esetben /vis-mayor: időjárás, közlekedés/ a versenybíróóság elrendelheti az elmaradt mérkőzés lejátszását. Egyéb esetben a kiírt fordulóról távolmaradó csapat a mérkőzést 6:0 arányban elveszti. A kétszer ki-nem álló csapatot a bajnokságból eredményeivel együtt törölni kell.
  - d. A versenyzőkre a **várakozási idő** 1(egy) óra a kiírás kezdési időpontjától számítva. Azt a versenyzőt, aki nem jelenik meg a várakozási idő elteltével, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-) jelet, a jelenlevő ellenfelének plusz (+)

jelet kell feltüntetni. Azt a versenyzőt, aki kétszer veszít játék nélkül, törölni kell csapata erőlistájáról. Mindkét versenyző hiányzása esetén egyik csapat sem kaphat pontot (0-0).

- e. **Két** mérkőzést kell játszani. Az első játék-részben a hazai 1.- és 3. táblán sötéttel-, a 2.- és 4. világossal játszik, a vendég ennek megfelelően a másik színnel. A visszavágón az erőssorrendnek megfelelően, **más csapat-összeállításban** is lehet játszani! A tábla-színek megcserélődnek.
- f. A **játékidő 2\*60** perc /**összes lépésre/ óra-leesésig (Rapid szabály)**. Függő-játszma nincs. A játszmát nem kell írni. A csapatvezetők kötelezhetik játékosukat a lépések jegyzésére, ami jól jöhet később, egy vezetett játszmalapot a két csapatvezető különleges esetekben még a parti-rekonstruálására (is) felhasználhat, tekintettel arra, hogy a rapid-versenyekre előirt szabály is említi egy olyan kitétele, amikor egy játékos jogosan olyan kívánsággal léphet fel, amit régi-szabály szerint csak hivatalosan vezetett játszmalappal tudott volna igényelni!!
- g. A mérkőzést érvényesen csak úgy lehet megkezdeni, ha a játszmák legalább kétharmada ténylegesen elkezdődik, azaz **3 pár** versenyző **megkezdi** a játékot.
- h. **Döntetlen** ajánlat és annak elfogadása (az alap-szabály szerint 1-1 lépés után) **engedélyezett**.
- i. Bármely **zajkeltés** - beleértve a telefon-megcsörrenést is - **figyelmeztetéssel** jár, **ismétlődés esetén játszma-vesztéssel** kell büntetni.
- j. A mérkőzésen a **versenybírói** feladatokat a **két csapatvezető** látja el.
- k. A kulturált verseny-körülményekről és felszerelésről (fűtés, szellőzés, világítás, WC, mosdó /ha akadálymentes is van az dicséretes/, ivóvíz, megfelelő asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, játszmalapok) mindenkor a helyválasztó köteles gondoskodni. Elektronikus sakk-órák használata megengedett, a leglényegesebb kezelési tudnivalókat ismertetni kell.
- l. **Jogtalan szerepeltetés** (erőssorrend-sértés) esetén a játszmát az ellenfél javára kell írni, előfordulhat hogy a létrejött eredménytől eltérően a pontszámokat a versenybírótság másként állapítja meg.
- m. A mérkőzésről **Eredményjelentő** lapot kell kiállítani, a résztvevő csapatok és a versenybírótság részére, melyet a pályaválasztó köteles a rendező részére eljuttatni aznap-estig e-mailben az adminisztrátorhoz (jelenleg: [fotitkar@bkmsakk.hu](mailto:fotitkar@bkmsakk.hu) címre).
- n. **Óvást** a csapatvezetők bármelyike tehet a mérkőzés befejezése előtt, melyet az eredményjelentő lapra röviden fel kell jegyezni, s az óvás tényét a másik féllel elismertetni. Ilyen esetben az óvást benyújtó csapatvezető is köteles az eredményjelentőt megküldeni, amit a versenybírótság bírál el.
- o. Az itt nem szabályozott kérdésekben a Magyar Sakkszövetség által kiadott Verseny- és egyéb szabályokban foglaltak mérvadóak.

A résztvevő csapatok adatai:

- címlista, versenyterem, az intézők elérhetősége és erőssorrendek,
- aktuális eredmények-, táblázatok, és
- tervezett verseny-naptár stb.,

honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> sárga megyetérkép(Bajnokságok) alatt elérhetők. Minden változás az interneten követhető, csapatokkal értekezés e-mail-en keresztül történik (kivéve sürgős esetben telefonon).

**V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a**

Kiskunfélegyháza, 2019. augusztus ...

BKMSZ Elnökség

\* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c19\_b3vk Szerk.©SL.

..