

Bács-Kiskun Megyei Versenykiírások 2023 - 2024.

frissítve: 2024-01-20

Bács-Kiskun Megyei Sakk Csapatbajnokság (*)

1. A bajnokság célja: játéklehetőség biztosítása mellett a sakk-baráti kapcsolatok ápolása.
2. A bajnokság rendezője a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség. A versenybíróóság a csapatok vezetőiből választott három fő.
3. **Résztevők: Bács-Kiskun- és szomszéd-megyék benevezett csapatai**, amelyek a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik.
4. A **lebonyolítás** rendszere **2 csapat oda-visszavágó; 3-6 résztvevőig körmérkőzés, azon felül 2-v. több csoport körmérkőzés, amit helyosztók követhetnek.**
5. A bajnokság **ideje, játéknapok** kijelölt vasárnapokon, ha lehet, ne ütközzön jelentős ünneppel-, eseménnyel (Ifi-CSB-, Diákolimpia-, NB-, Megye-bajnokság stb.), később kerül meghatározásra.
6. **Nevezés 2024.01.10-ig**, a csapat **neve, versenyterem címe, intéző elérhetősége** (telefon, e-mail) beküldésével a fotitkar@bkmsakk.hu e-mail címre.
7. Az **erősorrendi ívet** (2024. januári élőkkel) várjuk a nevezéssel együtt. Ezt a versenybíróóság - szükséges módosításokkal - jóváhagyja. Élő- korlátozás nincs. A mérkőzéseken a játékosok erősrendben játszhatnak. Új játékos **legalább 3-nappal a forduló előtt bármikor** felvehető (induló erőlista szerinti megfelelő helyre). **Versenyengedély nem szükséges**, nem kerül elszámolásra.
8. Egy egyesület/kub/ **több csapattal** is nevezhet, önálló erőlistákkal (egy játékos egy-bajnokságban csak EGY csapatban szerepelhet).
9. A **csapat-összeállításban 4 fő** kötelező az erősorrend szerint.
10. A **helyezések eldöntése**:
 - (1) **Olimpiai pont** a játékosok **össz-pontszáma**, győzelem=1, döntetlen=½.
 - (2) **csapatgyőzelmi** pontszámítás (gy:2, d:1 pont).
 - (3) **egymás-elleni eredmény**,
 - (4) a **magasabb** (kisebb ssz) **táblán elért eredmény** döntTöbb csoportnál a győztesek az I-II.-, tovább III-IV.stb. helyért **helyosztót** játszanak.
11. **Költségek: nevezési díj nincs**, a rendezési költségeket a pályaválasztó, minden egyebet a résztvevő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).
12. **Díjazás: NINCS, de a névadó*** (és más támogató) **felajánlhat jutalmakat**. Bács-Vármegye bajnoka és helyezette csak megyei székhelyű csapat lehet!
13. **Egyéb rendelkezések**:
 - a. A mérkőzések **kezdeté** a kiírás szerinti napon **9.00 óra**. Módosításban (az utolsó forduló előtti időpontig) a két csapatvezető megegyezhet, melyet a versenybíróósághoz is be kell jelenteni.
 - b. A vendégcsapatra a **várakozás maximum egy óra**. Ha valamelyik csapat minden értesítés nélkül **nem jelenik** meg a várakozási időn belül, ellenfele köteles azt jelenteni az eredményjelentő lapon. Indokolt esetben /vis-mayor: időjárás, közlekedés/ a versenybíróóság elrendelheti az elmaradt mérkőzés lejátszását. Egyéb esetben a kiírt, vagy külön megegyezett fordulóról távolmaradó csapat a mérkőzést 6:0 arányban elveszti. A kétszer ki-nem álló csapatot a bajnokságból eredményeivel együtt törölni kell.
 - c. A játékos **késhet, de az a gondolkodási idejét terheli**. Azt a versenyzőt, aki nem jelenik meg a várakozási idő elteltével, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-) jelet, a jelenlevő ellenfelének plusz (+) jelet kell feltüntetni. Aki kétszer veszít játék nélkül, törölni kell csapata erőlistájáról. Mindkét versenyző hiányzása esetén egyik csapat sem kaphat pontot.
 - f. A **játékidő 2*30** perc az **összes lépésre, óra-leesésig**. Független-játszma nincs. A játszmaírás nem kötelező, a csapatvezetők elrendelhetik játékosaiknak.
 - g. **Döntetlen** ajánlat és annak elfogadása **engedélyezett**.
 - h. Bármely **szabálytalanság figyelmeztetéssel jár, a második (nem feltétlen ugyanaz) esetén játszma-vesztéssel** kell büntetni.

- i. A mérkőzésre a rendező **versenybíró**t küld(het), egyébként ezt a feladatot a **két csapatvezető** látja el.
- j. A kulturált verseny-körülményekről és felszerelésről (fűtés, szellőzés, világítás, WC, mosdó /ha akadálymentes is van az dicséretes/, ivóvíz, megfelelő asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, játszalapok) mindenkor a helyválasztó köteles gondoskodni. Elektronikus sakk-órák használata megengedett, a leglényegesebb kezelési tudnivalókat ismertetni kell.
- k. **Jogtalan szerepeltetés** (erősorrend-sértés) esetén a játszmát az ellenfél javára kell írni, így előfordulhat, hogy a létrejött eredménytől eltérően a csapat-pontszámokat a versenybírótság másként állapítja meg.
- l. A mérkőzésről **Eredményjelentő** lapot kell kiállítani, a résztvevő csapatok és a versenybírótság részére, melyet a pályaválasztó köteles a rendező részére eljuttatni aznap-estig e-mailben az adminisztrátorhoz (fotitkar@bkmsakk.hu címre).
- m. **Óvást** a csapatvezetők bármelyike tehet a mérkőzés befejezése előtt, melyet az eredményjelentő lapra röviden fel kell jegyezni, s az óvás tényét a másik féllel elismertetni. Ilyen esetben az óvást benyújtó csapatvezető is köteles az eredményjelentőt megküldeni, amit a versenybírótság bírál el.
- n. Az itt nem szabályozott kérdésekben a Magyar Sakkszövetség által kiadott Verseny- és egyéb szabályokban foglaltak mérvadóak.

A résztvevő csapatok adatai:

- címlista, versenyterem, az intézők elérhetősége és erősorrendek,
- aktuális eredmények-, táblázatok, és
- tervezett verseny-naptár stb.,

honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> sárga megyetérkép alatt elérhetők. Minden változás az interneten követhető, csapatokkal az értekezés e-mail-en keresztül történik (kivéve sürgős esetben telefonon).

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kiskunfélegyháza, 2024. január 10.

BKMSSZ Elnökség

* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c22_b2vk Szerk. 2024. 01. 20. © SL.