

Sakk Csapatbajnokság I. Osztály (Minősítő) *KUPA

1. A **bajnokság célja** a vármegyei csapatbajnoki cím- és helyezések eldöntése, a legeredményesebb (jogosult) csapat NB-II-es osztályozóra felterjesztése, a versenyzők részére FIDE Élő-pont szerzés-módosítás lehetősége.
2. A **bajnokság rendezője**: a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség.
Versenybírószám: a BKMSSZ elnöksége (Tanács - Dr.Botta - Gálfy).
3. **Résztvevők**: a BKMSSZ + az MSSZ tagegyesületek vármegyehatáron túli, elfogadott csapata(i), ha tagdíj-hátralékban nincsenek, a versenykiírás feltételeit elfogadják, adatközlési- és bevezetési kötelezettségüket teljesítették, 2400 Élő-alatti játékosaik érvényes versenyengedéllyel-, a másol leigazoltak vendéglicenc-szel is rendelkeznek.
4. A bajnokság **rendszere**: két csapat oda-visszavágó, 3-6 körmérkőzés, több csapat 5 fordulós svájci.
5. A **játéknapok** (NB- és országos eseményekkel való ütközés elkerülése végett szombati napokon) **2025. április 05, április 26, május 10** (tartalék: május 03).
6. Nevezési **határidő**: **2025.02.21**, e-mailben a JKV részére <fotitkar@bkmsakk.hu> kérjük a versenyterem-, intéző elérhetőségét (posta, telefon), erőssorrendi ívet és **15.000** Ft befizetésének igazolását (átutalás a 11732071-21000926-0000000 számlára, vagy egyéb közvetlen módon). **Sorsolás**: II.22, Kalocsa, Szent I.u.2-4; (MűvKp és Könyvtár, Szántó Emlékverseny alkalmából).
7. Az **Erőssorrendi ívet** a 2025. februári Élő szerint kérjük, melyet a versenybírószám jóváhagy (150-es különbség-, stb.). A versenyengedélyre az MSSZ honlapja a mérvadó! Az **NB-s csapatok** tartalék-együttese a jóváhagyott erőslistájukkal nevezhetnek, a versenybírószám által meghúzott vonal alattiak és azon felüli külön engedélyezettek (**ifj.-, senior-, csapatvezető-, egyéb**) **játszhatnak**. Ha NB-s játékos lakóhelye csapatában kíván játszani, a vendég-licenc kérelmet t. MSSZ Admin-on keresztül kell intézni, melyet az NB versenykiírástól eltérően, főként újonnan alakult csapatoknál t. Versenyiroda méltányolni fogja. Ennek csak megyei-vendéglicenc díja lesz, bto:2000,-ft/fő, melyet a nevezéssel együtt kell a BKMSSZ részére küldeni. Osztályozós-nyilatkozattól eltekintünk, az átigazolásra az NB versenykiírás érvényes. A **sorrendnek** a bajnokság végéig **maradnia kell**, későbbi élő-változás ezt nem módosíthatja. Erőssorrend megsértése esetén csapat-eredmény szempontjából a pontot az ellenfél javára kell írni, de a játékosok számára az élő-szerzésbe a táblán elért eredmény számít! Az erőssorrendi ívre vendégjátékos csak a nevezésig-, az egyesület saját igazolású játékosai bármikor, korlátlan számban felvehető.
8. Ha egy **csapat menet-közben visszalép**, a hátralévő ellenfelei 6+ eredménnyel jóváírást kapnak, kivéve, ha nem játszott le a fordulók felét, akkor eddigi eredményeivel együtt törölni kell.
9. A **csapat-létszám nyolc (8) fő**. Egy-egy mérkőzésen **egy magyar ifjúsági** (az NB 2024/25 vk.-hoz igazodva /2006-v.utáni/-), további **egy magyar ifjúsági/vagy női versenyző** kötelező. A fennmaradó hat táblán **max. kettő (2) külföldi-, vagy vendég** játszhat!
10. **Költségek**: a versenydíj a rendezőt-, a nevezés, utazás, szállás, étkezés stb. a résztvevőket terheli.
11. **Díjazás**: az I-III. **helyezett** csapat serleget és oklevelet-, 10 játékosra érmet kap.
Bács Vármegye Bajnoksapata a legeredményesebb vármegyei egyesület lehet!
12. A **helyezések** eldöntése:
 - (1) **táblánkénti összes pont** (győzelem=1, döntetlen=½).
 - (2) **csapat-pont** (győzelem:2-, döntetlen:1-).
 - (3) **egymás-elleni** (azonos pontcsoportbeli),
tovább a magasabb (kisebb ssz) tábla eredmény dönt.
13. **Egyéb rendelkezések**:
 - a. A bajnokság 1-2. és a 3-4. fordulóját az összes csapat részére összevontan egy napon-, bacs-megyei helyszínen rendezzük. Erre várunk pályázókat, akik a nevezéskor vállalják, hogy valamelyik dupla-fordulót megrendezik, a várható kb. hat csapat (3*8=24 sakkasztal-, készlet-, óra) részére megfelelő hely-, kiszolgáló létesítményekkel rendelkeznek, étkezési lehetőséget tudnak ajánlani. Több jelentkezőből közkívánatra, a leg-praktikusabb kettőt fogjuk választani. A kulturált **verseny-körülményekről** és **felszerelésről** (versenyterem, asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, eredményjelentő- és két-példányos játszmalapok, fűtés, világítás, szellőzés, ivóvíz, poharak, WC, mosdó, stb.) a helyválasztó köteles gondoskodni.
 - b. A mérkőzések kezdete **9⁰⁰** óra. Ugyanazon a játéknapon következő forduló kezdete: ~ **13⁰⁰** óra, mely a délelőtti forduló utolsó játszmájának befejezésétől számított legalább 30 perccel később indulhat. Az ötödik fordulóra a párosítás szerinti pályaválasztó csapat versenyhelyiségében (vagy más helyszínen) kerülhet sor, mely a két csapatvezető megegyezésével bármikor előre, pl. tartaléknapon lejátszható, de ezt a BKMSSZ részére is be kell jelenteni, fenntartva a lehetőséget, hogy a szövetség megfigyelőt/ellenőrt küldhessen! Ha

nem jön létre a mérkőzés, a versenybíróóság a pontokat (6+) játék nélkül a vétlen csapatnak megítélheti. Az ebből eredő minden következményért a vétkes csapat felelősséggel tartozik (elmaradt élő-szerzés stb.). A duplafordulókra versenybíróának a szövetség (747270) Seres László (HUN) FA, 20/594-5321 adminisztrátor-jkv. felelőst kiküldi, díjazását rendezi, egyéb mérkőzések szabályszerűségéért a két hivatalos csapatvezető felelős.

- c. A mérkőzés akkor indulhat, ha **legalább 6 parti** ténylegesen elkezdődik. A vendégcsapatra a várakozás maximum **30 perc** (félóra). Ha valamelyik csapat értesítés nélkül, vagy felróható okból **nem jelenik meg** a várakozási időn belül, a mérkőzést elveszíti. Első esetben **egy büntetőpontot** kell levonni, a második után az összes eredményével együtt **törölni kell**, a következő bajnoki idényben csak alsóbb (megye II.) osztályra nevezhet. A játékosnak **joga van késni**, a forduló kiírt kezdési időpontjától számított **30 perc** (félóra) alatt elkezdheti a játékot, ha nem, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-), a jelenlevő /játsszalapon aláírással hitelesített/ ellenfelének pluszjelet (+) kell feltüntetni. Mindkét versenyző hiányzásánál egyik csapat sem kaphat pontot, az eredmény rovatba mínusz-mínusz kerül. Aki kétszer veszít játék nélkül, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban.
- d. **Döntetlen ajánlat** és annak elfogadása a játszma bármely szakaszában **engedélyezett**.
- e. Amennyiben egy csapat az **1-3-**, az **ifjúsági/női-**, táblán, vagy ezeket is beleszámítva **egynél többször** veszít játék nélkül, minden esetben egy büntetőpontot le kell vonni az összes teljesítményéből. A versenybíróóság intézkedhet a verseny komolyságának megóvásáért, csapatot a bajnokságból törölhet, egyéb szankciókat alkalmazhat.
- f. **Jogtalan szerepeltetés** esetén a pontot az ellenfél javára kell irni, a vétkes csapattól 1 pontot le kell vonni, a parti elszámolásra kerül(het).
- g. A **játék-tempó: 60-60 perc + 30** másodperc **többletidő** az összes lépésre, elektronikus óra-használattal. A **teljes játszma-jegyzés kötelező**. Amelyik csapat nem rendelkezik megfelelő mennyiségű és minőségű órával, a nevezéskor jelezze, a versenybíróóság méltányos megoldást keres. Az elektronikus órák kezelésére vonatkozó minimális tájékoztatást a kezdéskor meg kell adni.
- h. Függő-játszma nincs. Rendkívüli esetben előfordulhat, hogy játszmákat félbe-kell szakítani (áramkimaradás, stb.), s ha lehetetlen a be nem fejezett partikat egy órán belül folytatni, az összeset törölni kell. Az újrajátszáról és annak körülményeiről a versenybíróóság fog rendelkezni.
- i. A mérkőzés eredményéről három példányban (**letölthető**) **eredményjelentő** lapot kell kiállítani. Ennek egy pl.-át a versenybíróóság részére a versenybíró (hiányában a pályaválasztó) köteles az összegyűjtött eredeti játsszalapokkal eljuttatni. Az eredményt játékos-párónkénti részletezéssel, e-mailben a **JKV** részére, lehetőleg aznap estig meg kell küldeni. Minden lejátszott mérkőzés a következő **ÉLŐ**-elszámolásra fölterjesztése kerül (MSSZ-en keresztül) a FIDE felé.
- j. **Panaszt** a bejegyzett csapatvezető tehet, amelyet mindhárom eredményjelentő lapra fel kell jegyezni. Óvási díj: 4.000,- ft. melynek szövetségbe érkezése után a versenybíróóság dönt. Elfogadás esetén visszajár, egyébként az a BKMSZ pénztárába kerül.
- k. Az itt nem szabályozott kérdésekben az **MSSZ** érvényben lévő Szabályzatok alapján a versenybíróóság döntése mérvadó.
- l. A bajnokság **adatai** (versenyterem, elérhetőség, erősrendek, aktuális párosítások-, eredmények, eseménynaptár stb.) hivatalos oldalunkon a <http://www.bkmsakk.hu/> oldalon, sárga megye-térkép icon alatt elérhetők. Minden értekezés-t a **JKV** e-mail- címen keresztül folytatunk, az elektronikus levelek el-nem olvasása nem teremt indokot a felszólamlásra. Levelezés-, telefonálás csak rendkívüli esetben (személyes, panasz-ügyek stb.) várható.

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kiskunfélegyháza, 2025. január 22.

BKMSZ Elnökség

* A bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk, támogatót keresünk!

c25_b1vk *frissítve: 2025-02-02 Szerk.©SL*