

Sakk Csapatbajnokság I. Osztály (Minősítő) *KUPA

1. A **bajnokság célja** a vármegyei csapatbajnoki cím- és helyezések eldöntése, a legeredményesebb (jogosult) csapat NB-II-es osztályozóra felterjesztése, a versenyzők részére FIDE Élő-pont szerzés-módosítás lehetősége.
2. A **bajnokság rendezője**: a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség.
Versenybíróság: a BKMSSZ elnöksége (Tanács - Dr.Botta - Gálffy).
3. **Résztvevők**: a BKMSSZ és az MSSZ vármegyehatáron túli, elfogadott tagegyesületei, ha tagdíj-hátralékban nincsenek, a versenykiírás feltételeit elfogadják, adatközlési-, benevezési kötelezettségüket teljesítették, 2400 Élő-alatti játékosaik érvényes versenyengedéllyel-, a másol leigazoltak vendéglicenc-szel is rendelkeznek.
4. A bajnokság **rendszere**: két csapat oda-visszavágó, 3-8 körmérkőzés, több csapat 7 forduló svájci.
5. Nevezési **határidő**: **2026.02.10**, e-mailben a JKV részére <fotitkar@bkmsakk.hu> kérjük a versenyterem-, intéző elérhetőségét (posta, telefon), erőssorrendi ívet és **20.000** Ft befizetésének igazolását (átutalás a 11732071-21000926-00000000 számlára, vagy egyéb módon). **Sorsolás**: II.21.
6. A **játéknapi** (szombatonként, duplaforduló): 1-2: **2026.02.28 (Kalocsa, Szent István Király út 2-4.)**, a további fordulókra pályázó, vállalkozó csapatoknál kerül sor: 3-4: **03.14**, 5-6: **03.28**, 7: **04.18** (tartalék: **04.25**), **az utolsó egy-forduló a pályaválasztó helyszínén lehet.**
7. Az **Erőssorrendi ívet** a nem NB-s csapatoktól a 2026. februári ÉLŐ szerint kérjük, melyet a versenybíróság jóváhagy (150-es különbség-, stb.). Az **NB-s csapatok** (1-vagy több) tartalék-együttese a jóváhagyott erőlistájukkal nevezhetnek, a versenybíróság által meghúzott vonal alattiak (és külön engedélyezett vonalfeletti **ifj., senior-, egyéb**) **játszhatnak**. Ha NB-s játékos lakóhelye csapatában kíván játszani, a vendég-licenc kérelmet t. MSSSz Admin-on keresztül kell intézni. Osztályozós-nyilatkozattól eltekintünk, az átigazolásra az NB versenykiírás érvényes. A **sorrendnek** a **bajnokság végéig maradnia kell**, későbbi élő-változás ezt nem módosíthatja. A versenyengedélyre az MSSZ honlapja a mérvadó! Vendégjátékos csak a nevezésig-, az egyesület saját igazolású játékos a bármikor, korlátlan számban felvehető.
8. Ha egy **csapat menet-közben visszalép**, a hátralévő ellenfelei 6+ eredménnyel jóváírást kapnak, kivéve, ha nem játszotta le a fordulók felét, akkor eddigi eredményeivel együtt törölni kell.
9. A **csapat-létszám nyolc (8) fő**. Egy-egy mérkőzésen **egy magyar ifjúsági** (az NB versenykiíráshoz igazodva 2007-v.utáni)-, további **egy magyar ifjúsági/vagy női versenyző** kötelező. A fennmaradó hat táblán **max. kettő (2) külföldi-, vagy vendég** játszhat!
10. **Költségek**: a versenydíj a rendezőt-, a nevezés, utazás, szállás, étkezés stb. a résztvevőket terheli.
11. **Díjazás**: az I-III. **helyezett** csapat serleget és oklevelet-, 10 játékosra érmet kap.
Bács Vármegye Bajnoksapata a legeredményesebb itt bejegyzett egyesület lehet!
12. A **helyezések** eldöntése:
 - **(1) táblánkénti összes pont** (győzelem=1, döntetlen=½).
 - **(2) csapat-pont** (győzelem:2-, döntetlen:1-).
 - **(3) egymás-elleni** (azonos pontcsoportbeli),
tovább a magasabb (kisebb ssz) tábla eredmény dönt.
13. **Egyéb rendelkezések**:
 - a. A duplaforduló megrendezésére pályázók vállalják, hogy a várható kb. nyolc csapat (4*8=32 sakkasztal-, készlet-, óra) részére megfelelő helytel-, kiszolgáló létesítményekkel rendelkeznek, étkezési lehetőséget tudnak ajánlani. A záró fordulón a kulturált **verseny-körülményekről** és **felszerelésről** (versenyterem, asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák, eredményjelentő- és két-példányos játszmalapok, fűtés, világítás, szellőzés, ivóvíz, poharak, WC, mosdó, stb.) a helyválasztó köteles gondoskodni.
 - b. A mérkőzések kezdete **9⁰⁰** óra. Ugyanazon a játéknapon következő forduló ~ **13⁰⁰** óra, mely a délelőtti forduló utolsó játszmájának befejezésétől jszámított legalább 30 perccel később indulhat. A duplafordulóra versenybírónak a szövetség (747270) Seres László (HUN) FA, 20/594-5321 adminisztrátor-jkv. felelőst kiküldi, egyéb, záróforduló, vagy tartaléknapon lejátszott mérkőzések **szabályszerűségéért** a két hivatalos csapatvezető felelős.
 - c. A mérkőzés akkor indulhat, ha **legalább 6 parti** ténylegesen elkezdődik. A vendégcsapatra a várakozás maximum **30 perc** (félóra). Ha valamelyik csapat értesítés nélkül, vagy felróható okból **nem jelenik meg** a várakozási időn belül, a mérkőzést elveszíti. Első esetben **egy büntetőpontot** kell levonni, a második után az összes eredményével együtt **törölni kell**, a következő bajnoki idényben csak alsóbb (megye II.) osztályra nevezhet. A játékosnak **joga van késni**, a forduló kiírt kezdési időpontjától számított **30 perc** (félóra) alatt elkezdheti a játékot, ha nem, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-), a jelenlevő /játszmalapon aláírással hitelesített/ ellenfelének pluszjelet (+) kell feltüntetni.

Mindkét versenyző hiányzásánál egyik csapat sem kaphat pontot, az eredmény rovatba mínusz-mínusz kerül. Aki kétszer veszít játék nélkül, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban.

- d. **Döntetlen ajánlat** és annak elfogadása a játszma bármely szakaszában **engedélyezett**.
- e. Amennyiben egy csapat az **1-3-**, az **ifjúsági/női-**, táblán, vagy ezeket is beleszámítva **egynél többször** veszít játék nélkül, minden esetben egy büntetőpontot le kell vonni az összes teljesítményéből. A versenybíróság intézkedhet a verseny komolyságának megóvásáért, csapatot a bajnokságból törölhet, egyéb szankciókat alkalmazhat.
- f. **Jogtalan szerepeltetés**, vagy erőssorrend megsértése esetén a csapat-eredmény szempontjából a pontot az ellenfél javára kell írni, de a játékosok számára az élő-szerzésbe a táblán elért eredmény számít! A vétkes csapatból 1 pontot le kell vonni.
- g. A **játék-tempó: 60-60 perc + 30 másodperc többletidő** az összes lépésre, elektronikus óra-használattal. A **teljes játszma-jegyzés kötelező**. Amelyik csapat nem rendelkezik megfelelő mennyiségű és minőségű órával, a nevezéskor jelezze, a versenybíróság méltányos megoldást keres. Az elektronikus órák kezelésére vonatkozó minimális tájékoztatást a kezdéskor meg kell adni.
- h. Függő-játszma nincs. Rendkívüli esetben előfordulhat, hogy játszmákat félbe-kell szakítani (áramkimaradás, stb.), s ha lehetetlen a be nem fejezett partikat egy órán belül folytatni, ezeket törölni kell. Az újra-játszásról és annak körülményeiről a versenybíróság fog rendelkezni.
- i. A mérkőzés eredményéről három példányban letölthető (**eredményjelentő**) lapot kell kiállítani. Ennek egy pl.-át a versenybíróság részére a versenybíró (hiányában a pályaválasztó) köteles az összegyűjtött eredeti játszmalapokkal eljuttatni. Az eredményt játékos-páronkénti részletezéssel, e-mailben a **JKV** részére, lehetőleg aznap estig meg kell küldeni. Minden lejátszott mérkőzés **ÉLŐ**-elszámolásra fölterjesztése kerül (MSSZ-en keresztül) a FIDE felé.
- j. **Óvást** mindhárom eredményjelentő lapra fel kell jegyezni, melyet a bejegyzett csapatvezető tehet, 5.000,- ft. befizetésével. A panaszt a versenybíróság vizsgálja, jogossága esetén a díj visszajár, egyébként az a BKMSSZ pénztárába kerül.
- k. Az itt nem szabályozott kérdésekben az **MSSZ** érvényben lévő Szabályzatok alapján a versenybíróság döntése mérvadó.
- l. A bajnokság **adatai** (versenyterem, elérhetőség, erőssorrendek, aktuális párosítások-, eredmények, esemény-naptár stb.) hivatalos oldalunkon a <http://www.bkmsakk.hu/> oldalon, sárga CSB-s megye-térkép icon alatt elérhetők. Minden értekezés-t a **JKV** e-mail- címen keresztül folytatunk, az elektronikus levelek el-nem olvasása nem teremt indokot a felszólamlásra. Levelezés-, telefonálás csak rendkívüli esetben (személyes, panasz-ügyek stb.) várható.

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kiskunfélegyháza, 2025. október 07.

BKMSSZ Elnökség

* Támogatót keresünk, a bajnokság elnevezésére javaslatokat várunk,!

c26_b1vk *frissítve: 2025-10-08* Szerk.©SL