

Bács-Kiskun Megyei Versenykiírások 2017-2018.

frissítve: 2017-09-06

Sakk Csapatbajnokság III. Osztály („Tóth L. * Kupa”)

1. A **bajnokság célja** a játéklehetőség biztosítása a felsőbb bajnokságokban játszó megyei egyesületek tartalék-csapatái-, városok- községek válogatottjai-, szabadidős egyesületek-, baráti társaságok stb. részére, egyben az utánpótlás keresése.
2. A **bajnokság rendezője:** a Bács-Kiskun Megyei Sakkszövetség. A versenybíróóság a várható csapatok vezetőiből (javaslat): Szécsényi Mihály, Móczó István, Gálfi Mihály.
3. **Résztevők** a **BKMSSZ és szomszéd-megyék** benevezett csapatai (versenyengedély nem szükséges), akik a versenykiírás feltételeit elfogadják és teljesítik.
4. A **lebonyolítás** rendszere **10 résztveőig körmérkőzés** (4- v. kevesebb résztveő közkívánatra Dupla-kört játszhat), **azon felül 2-v.több (pl. Észak-, Dél) csoport-ba sorolással körmérkőzés, amit helyosztók követhetnek.**
5. A bajnokság ideje, **játéknapok** ősztől tavaszig /**kevés forduló esetén csak köv.év tavaszán/** meghatározott vasárnapokon, hacsak lehet, ne ütközzön jelentős (országos) ünneppel-, vagy eseménnyel pl. NB-s-, Megye-I., Megye-II. mérkőzés, ificsb, diákolimpia stb. Tekintettel arra, hogy a nemzetközi- és hazai egyéni bajnokságok-, versenyek dátumai még nem ismertek, később kerül meghatározásra.
6. **Nevezés augusztus 1. -ig, a csapat neve,** versenyterem címe, intéző elérhetősége (posta, telefon, e-mail) beküldésével a mszecs@freemail.hu e-mail címre (másolat:fotitkar@bkmsakk.hu). **Erősorrend** beküldése későbbi (szeptemberi) időpontig.
7. Az **erősorrendi ívet** a versenybíróóság (szükséges módosításokkal, pl. 150-es különbség) hagyja jóvá. A mérkőzéseken a játékosok eszerinti sorrendben kötelesek asztalhoz ülni. Az erősorrendi ívre **bármikor, de legalább 3-nappal a forduló előtt** bárki felvehető (induló fide-lista szerinti élő-nek megfelelő helyre), hogy az ellenfél is számításba vehesse, ne adjon óvásra alkalmat. Versenyengedély nem szükséges
8. A **több csapattal** résztveő egyesületek teljesen független önálló erőlistával nevezhetnek (bármely játékos egy-bajnokságban csak EGY csapatban szerepelhet).
9. A **csapat-összeállításban 4-4 fő** kötelező az erősorrend szerint. Mérkőzésenként **max. egy 1999-feletti ÉLŐ-s** játszhat.
10. A **helyezések** eldöntése:
 - (1) **Olimpiai pont** a játékosok **össz-pontszáma**, gy.=1, döntetlen=½.
 - (2) **csapatgyőzelmi** pontszámítás (gy:2, d:1 pont).
 - (3) **egymás-elleni eredmény**
 - (4) a **magasabb** (kisebb sorszámú) **táblán elért jobb eredmény** dönt (ha több csoport lesz, a csoportgyőztesek az I-II, továbbiak analóg helyosztót játszanak)
11. Költségek: **nevezési díj nincs**, a rendezési költségeket a pályaválasztó, minden egyéb költséget a résztveő sportkörök viselnek (utazás, szállás, étkezés, stb.).
12. **Díjazás: a névadó Tóth László SE felajánlott díjainak** (egyéb támogatók különdíjainak) elnyerése lehetséges. **Bács-megye bajnoka és helyezettje csak megyei egyesület csapata lehet!**
13. **Egyéb rendelkezések:**
 - a. A mérkőzések **kezdeté** a kiírás szerinti vasárnap **9.00 óra**. Játéknap, kezdési idő módosítást bármelyik csapat egy héttel a forduló előtt a partnerének és versenybíróáságnak írott e-mailben (egymással a két intéző sportszerű keretek között történt megállapodása alapján) kérheti, melyet a versenybíróóság jóváhagy, de azt legkésőbb az utolsó forduló előtt le kell játszani.
 - b. A vendégcsapatra a **várakozás maximum egy óra**. A csapat összes tagjának játékidéjébe a csapat-késés beleszámít.

- c. Amennyiben valamelyik csapat **nem jelenik** meg a várakozási időn belül, ellenfele köteles azt jelenteni az eredményjelentő lapon. Indokolt esetben /vis-mayor, időjárás, közlekedés/ a versenybíróság elrendelheti az elmaradt mérkőzés lejátszását. Egyéb esetben a kiírt fordulóról távolmaradó csapat a mérkőzést 6:0 arányban elveszti. A kétszer ki-nem álló csapatot a bajnokságból eredményeivel együtt törölni kell.
- d. A versenyzőkre a **várakozási idő** 1(egy) óra a kiírás kezdési időpontjától számítva. Azt a versenyzőt, aki nem jelenik meg a várakozási idő elteltével, vesztesnek kell nyilvánítani, az eredményjelentő lapon a pontszám rovatába mínusz (-) jelet, a jelenlevő ellenfelének plusz (+) jelet kell feltüntetni. Azt a versenyzőt, aki kétszer veszít játék nélkül, törölni kell csapata erőlistájáról, további játékjogát elveszti ebben a bajnoki szezonban. Mindkét versenyző hiányzása esetén az eredmény 0-0, mindkét rovatba (-) mínusz kerül.
- e. **Két** mérkőzést kell játszani. Az első játék-részben a hazai 1.- és 3. táblán sötéttel-, a 2.- és 4. világossal játszik, a vendég ennek megfelelően a másik színnel. A visszavágó-n az erőssorrendnek megfelelően, **más csapat-összeállításban** is lehet játszani! A tábla-színek megcserélődnek.
- f. A kötelező játékidő **2*1** óra, **rapid** szabályok szerint zászlóleesésig. Független-játszma nincs.
- g. A mérkőzést érvényesen csak úgy lehet megkezdeni, ha a játszmák legalább kétharmada ténylegesen elkezdődik, azaz **3 pár** versenyző **megkezd**i a játékot.
- h. **Döntetlen** ajánlat és annak elfogadása bármelyik parti bármely szakaszában **engedélyezett**.
- i. Bármely **zajkeltés** - beleértve a telefon-megcsörrenést is - **figyelmeztetéssel** jár, **ismétlődés esetén játszma-vesztéssel** kell büntetni.
- j. A mérkőzésen a **versenybírói** feladatokat a **két csapatvezető** látja el.
- k. A kulturált verseny-körülményekről és felszerelésről (fűtés, szellőzés, világítás, WC, mosdó, ivóvíz, megfelelő asztalok, székek, verseny-sakk készletek, órák) mindenkor a helyválasztó köteles gondoskodni. Elektronikus sakk-órák használata esetén a hazai csapat a leglényegesebb kezelési tudnivalókat köteles ismertetni.
- l. A játszmaírás **NEM kötelező**.
- m. **Jogtalan szerepeltetés** (pl. erőssorrend-sértés) esetén a játszmát az ellenfél javára kell írni, így előfordulhat hogy a létrejött pontszámoktól függetlenül az eredményt a versenybíróság másként állapítja meg.
- n. A mérkőzés eredményéről három pl.-ban **Eredményjelentő lapot** kell kiállítani, a résztvevő csapatok és a versenybíróság részére, melyet a pályaválasztó köteles a rendező részére eljuttatni aznap-estig e-mailben az adminisztrátorhoz (jelenleg: fotitkar@bkmsakk.hu címre).
- o. **Óvást** a csapatvezetők bármelyike tehet a mérkőzés befejezése előtt, melyet az eredményjelentő lapra röviden fel kell jegyezni, s az óvás tényét a másik féllel elismertetni. Ilyen esetben az óvást benyújtó csapatvezető is köteles az eredményjelentőt megküldeni, amit a versenybíróság bírál el.
- p. Az itt nem szabályozott kérdésekben a Magyar Sakkszövetség által kiadott Verseny- és egyéb szabályokban foglaltak mérvadóak.

A résztvevő csapatok adatai:

- címlista, versenyterem, az intézők elérhetősége és erőssorrendek,
- aktuális eredmények-, táblázatok, és
- tervezett verseny-naptár stb.,

honlapunkon a <http://www.bkmsakk.hu> sárga megyetérkép(Bajnokságok) alatt elérhetők. Minden változás az interneten követhető, csapatokkal értekezés e-mail-en keresztül történik (kivéve sürgős esetben telefonon).

V á l t o z t a t á s j o g a f e n n t a r t v a

Kecskemét, 2017. június ...

BKMSZ Elnökség

* A bajnokság elnevezésére jövő-szezonra vonatkozólag is támogatót keresünk, javaslatokat várunk!

c17_b3vk Szerk ©SL.

..